



STIGIS игр для книги

Кошка

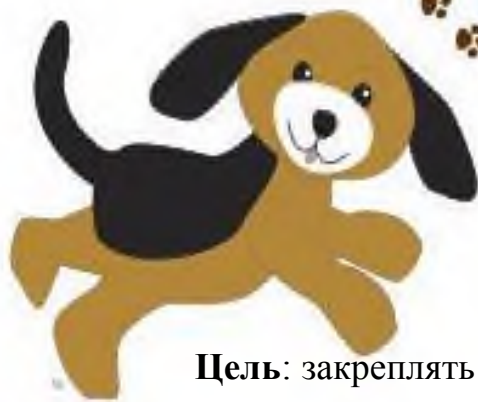
(Домашние животные)





Содержание

Игра №1 «Чей малыш»	3
Игра №2 «Кто что ест»	3
Игра №3 «Запомни последовательность»	4
Игра №4 «Кто пропал»	4
Игра №5 «Отгадай по описанию»	5



Игра №1 «Чей малыш»

Цель: закреплять знания детей о домашних животных; формировать умение различать животных и их детенышей; учить находить нужные картинки и распределять их по группам; развивать зрительную память, логическое мышление, внимание; развивать активную речь детей, умение слушать взрослого, отвечать на вопросы



Игра №2 «Кто что ест»

Цель: закреплять знания детей о домашних животных (что они едят) развивать мышление, внимание, память, воспитывать желание заботиться о домашних животных.





Игра №3 «Запомни последовательность»

Цель: перед нами четыре животных, по очереди животные меняются местами, дети должны запомнить какая с какой карточкой поменялась местами. Проверяем внимательность, учимся запоминать последовательность животных.



Игра №4 «Кто пропал»

Цель: вспомнить название домашних животных, их внешние особенности. Расширение словарного запаса, развитие памяти. Перед нами расположены шесть карточек с животными и их детенышами. Нужно внимательно посмотреть на них, потом закрыть глаза и после этого посмотреть, кого из животных не хватает.





Игра №5 «Отгадай по описанию»

Цель: вспомнить домашних животных и их особенности, внимательно слушать воспитателя при объяснение животного. Тренируем внимательность, усидчивость, память и логическое мышление.

