



STIGIS игр для книги

Мишка

(Дикие животные)





Содержание

Игра №1 «Чей малыш»	3
Игра №2 «Кто что ест»	3
Игра №3 «Назови по порядку»	4
Игра №4 «Чей хвост»	4
Игра №5 «Кто что любит?»	5
Игра №6 «Подбери словечко»	5
Игра №7 «Узнай зверя по описанию»	6

Игра №1 «Чей малыш»

Цель: закреплять знания детей о диких животных; формировать умение различать животных и их детенышей; учить находить нужные картинки и распределять их по группам; развивать зрительную память, логическое мышление, внимание; развивать активную речь детей, умение слушать взрослого, отвечать на вопросы



Игра №2 «Кто что ест»

Цель: закреплять знания детей о диких животных (что они едят) развивать мышление, внимание, память, воспитывать желание заботиться о домашних животных.



Игра №3 «Назови по порядку»

Цель: развивать зрительную память и внимание, активизировать словарь существительных по теме. Вспомнить название диких животных и различиях.



Игра №4 «Чей хвост»

Цель: познакомить детей с названиями диких животных, их частями тела; развивать речь детей, пополняем словарный запас, расширяем круг познания.



Игра №5 «Кто что любит?»

Цель: пополняем словарный запас, вспоминаем названия животных, где они обитают и что они кушают.



Игра №6 «Подбери словечко»

Цель: учить детей подбирать и называть слова-признаки, слова-действия.

Медведь (какой?) ... (бурый, косялапый, неуклюжий).

Волк (какой?) ... (серый, зубастый, злой).

Заяц (какой?) ... (длинноухий, трусливый, пугливый).

Лиса (какая?) ... (хитрая, рыжая, пушистая).



Игра №7 «Узнай зверя по описанию»

Цель: учить детей узнавать животных по описанию; развивать мышление и речь детей.

- Трусливый, длинноухий, серый или белый. (Заяц.)
- Бурый, косялапый, неуклюжий. (Медведь.)
- Серый, злой, голодный. (Волк.)
- Хитрая, рыжая, ловкая. (Лиса.)
- Проворная, запасливая, рыжая или серая. (Белка.)

